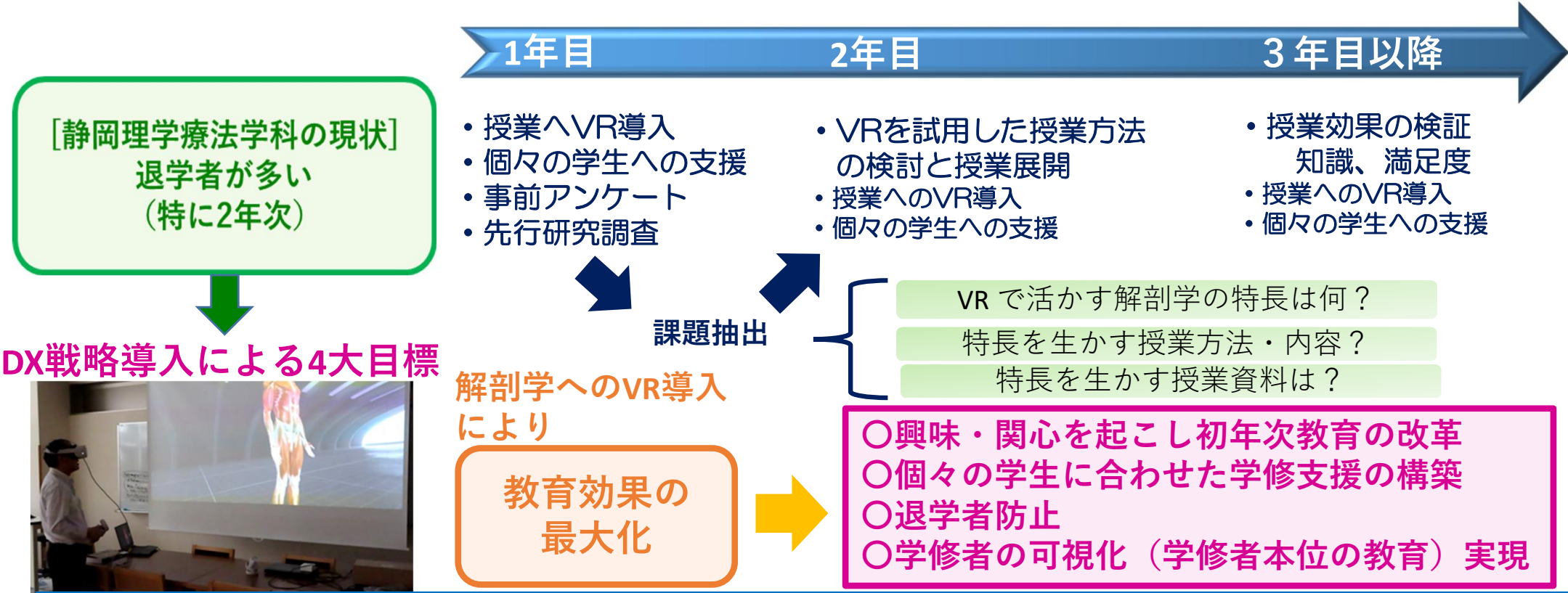


事業の概要

興味・関心を持たせる授業の展開に加え、個々の学生の状況に合わせた学修支援を開発し初年次教育を改革する。これらは本学科が課題及びその原因として挙げている「学業不振による退学」に対する取り組みとなる。
DX導入とこの活用は、「学びの質の向上」、「学修者本位の教育の実現」に資するための取り組みとなり、学修成果の可視化を実現するものとなる。

事業の計画内容



1年目 2年目 3年目以降

- 授業へVR導入
- 個々の学生への支援
- 事前アンケート
- 先行研究調査

- VRを試用した授業方法の検討と授業展開
- 授業へのVR導入
- 個々の学生への支援

- 授業効果の検証 知識、満足度
- 授業へのVR導入
- 個々の学生への支援

達成目標・期待される効果

興味・関心を起こすことでの初年次教育強化、各学生に適した支援（個別最適化）、退学者の減少、学修成果の可視化実現